

Дидактическая настольная экоигра «Рассортируем мусор по контейнерам»

Цель и задачи

Цель – познакомить детей с понятиями «сортировка бытовых отходов», «вторичная переработка».

Задачи:

- учить классифицировать предметы по характерным признакам;
- учить определять материал, из которого сделаны предметы, и сортировать их по категориям;
- познакомить со способами, как можно решить некоторые экологические проблемы;
- воспитывать любовь и бережное отношение к природе, ответственность, аккуратность, принципиальность
- способствовать формированию экологической культуры



Как сделать

Подготовьте 20 карточек с изображениями предметов из бумаги, металла, пластика и иных материалов и четыре коробочки разных цветов, например, синюю, красную, желтую и зеленую. Карточки должны помещаться в коробки. Сделайте фишки, которые игроки будут получать за правильные ответы. Периодически меняйте карточки

Правила игры

Игровая ситуация и рефлексия. Педагог рассказывает детям, что после выходного дня в парках остается много мусора, и сотрудники парка устанавливают специальные контейнеры разного цвета для сбора бытовых отходов. Педагог предлагает помочь сотрудникам парка. После игры дети обсуждают, как много мусора может быть, если люди не будут убирать его за собой, какие бытовые отходы можно переработать, во что.

Базовый вариант для 4 игроков. Каждый из участников выбирает себе контейнер и в соответствии с его цветом собирает в него «бытовые отходы» из подходящего материала: бумагу – в зеленый контейнер, металл – в красный, пластик – в синий, прочие отходы – в желтый. Побеждает тот, кто соберет «правильно и быстрее всех».

Усложненный вариант для 4–5 игроков. Игроки получают карточки рубашкой вверх, устанавливают очередность хода. Первый игрок переворачивает первую карточку у себя, говорит, из какого материала бытовые отходы на карточке, в какой контейнер их положить по базовым правилам. За правильный ответ получает фишку. Все ходят так по очереди. Если игрок во время своего хода отвечает неправильно, любой игрок должен быстро дать правильный ответ. Тот игрок, который первым даст правильный ответ, получает фишку. Игрок, который ответил правильно вне очереди, не теряет право ходить, очередность ходов сохраняется. Побеждает участник, который наберет больше фишек